

<http://mission-langues-76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article168>



# Semaine des langues vivantes : Mise en valeur 2020

- Mettre en oeuvre -



Date de mise en ligne : mercredi 15 avril 2020

---

Copyright © Mission Langues vivantes - Académie de Rouen Anglais 1er  
degré - Tous droits réservés

---

### Mis à jour le 21 avril

La semaine des langues vivantes constitue un temps fort pour encourager la pratique des langues. En cette période de confinement, la mission langues vivantes 76 et projets à l'international s'adapte.

Après "[Mike is missing](#)" en 2019, cette année, "**Make a comic with Hopper**".

-> fiche enseignant du projet "Make a comic with Hopper"

- ▶ > infographie à destination des élèves

## Les réalisations

En 2020, il s'agit de développer des projets inter-langues, inter-degrés, interdisciplinaires et donner une plus grande visibilité aux actions existantes (projets, concours et autres actions éducatives).

**Cet article sera régulièrement enrichi.**

### SE FORMER

- Guide [OSONS les langues](#) et les [fiches FOCUS](#) pour accompagner l'appropriation de ce guide
- [250 consignes de classe](#) pour développer l'utilisation de la langue anglaise. L'application via un smartphone a pour objectif de permettre aux enseignants de s'approprier la prononciation des consignes en respectant la phonologie, la ligne mélodique, l'accentuation...

### ENSEIGNER

**Cycle 1** L'éveil à la diversité linguistique

Sitographie en pièce jointe

- ▶ [Padlet](#) de l'académie de Poitiers

### Cycle 2 et 3

- ▶ des mini-projets avec une entrée authentique

-\* [autour de la lecture d'oeuvres](#)

-\* [films et littérature de jeunesse](#)

L'escape game "[Mike is missing](#)" vient compléter ces mini-projets.

[- des jeux pour développer l'interaction entre les élèves. Ces jeux peuvent être mis en oeuvre dans le cadre d'une rencontre en inter-degrés.](#)



sem1v2020-bd\_Hopper.m4v