

<http://mission-langues-76.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article107>



Jouer pour parler en anglais

- Mettre en oeuvre -



Date de mise en ligne : vendredi 7 décembre 2018

Copyright © Mission Langues vivantes - Académie de Rouen Anglais 1er
degré - Tous droits réservés

À l'école, il est recommandé de privilégier la découverte de la culture spécifiquement associée à la langue étudiée. Communication et culture sont deux aspects interdépendants de la langue, et l'approche communicative n'a de sens qu'à condition d'être étroitement liée à un contenu culturel réel. Les jeux authentiques sont des supports aisément utilisables en classe, au cycles 2 et 3. Ils permettent d'inscrire l'enseignement dans une démarche actionnelle. En jouant, l'élève devra comprendre les messages oraux des autres joueurs et communiquer des messages à son tour. L'élève mis en situation d'interaction langagière va, alors, pouvoir réinvestir et consolider ce qu'il a appris.

Chaque mois, à compter de décembre, un jeu sera proposé pour les cycles 2 et/ou 3.

Pour chaque jeu, les supports seront fournis avec les règles, les structures langagières et les supports à imprimer.

[1st game](#) : Snakes and ladders

[2nd game](#) : Happy families

[3rd game](#) : What's the time Mr Wolf ?

[4th game](#) : Guess who

[5th game](#) : Hot spot

[6th game](#) : The donkey

[7th game](#) : My grand-mother went to the market

Let's play !